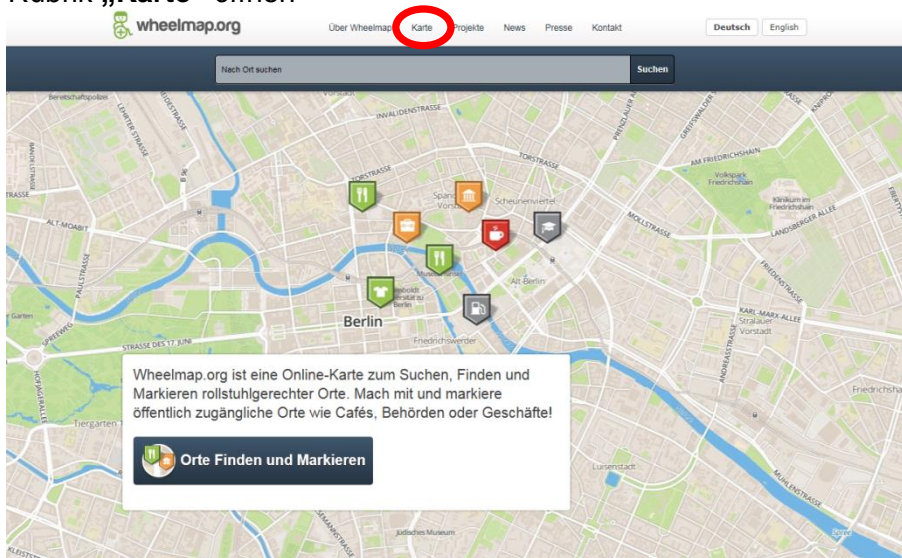
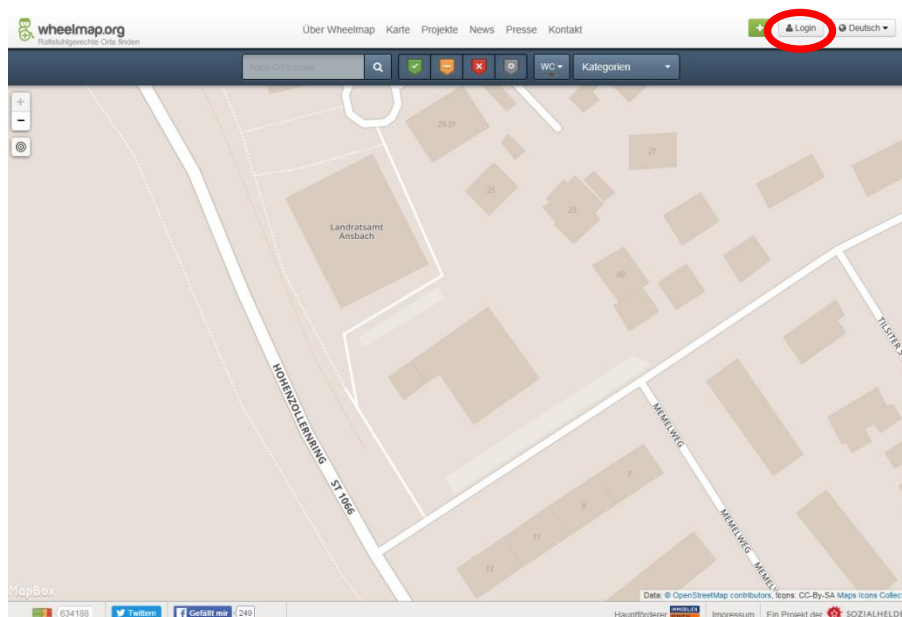


Anleitung www.wheelmap.de

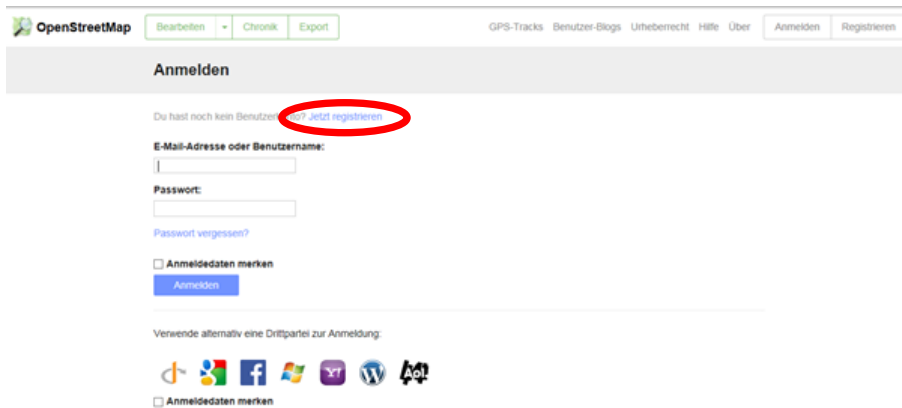
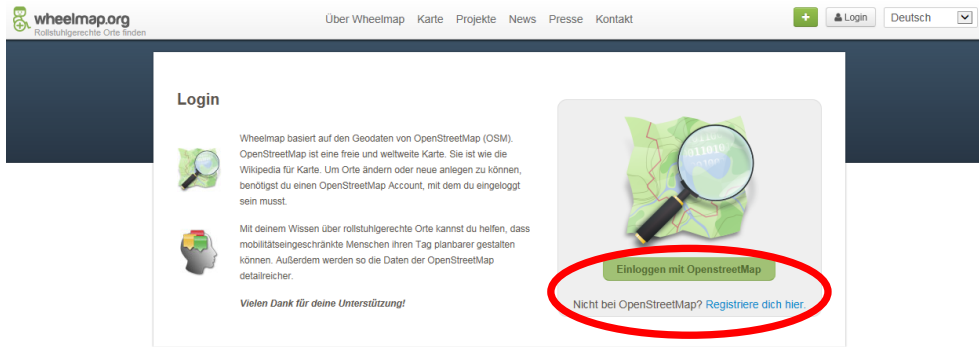
1. Homepage www.wheelmap.org öffnen
2. Rubrik „Karte“ öffnen



3. Registrieren / Einloggen über „Login“



4. Registrieren bei OpenStreetMap / Einloggen über OpenStreetMap



Das Programm führt Sie durch die Anmeldung.

2

5. Am Ende des Anmeldeverfahrens erhalten Sie eine E-Mail. Wenn Sie diese bestätigen, wird Ihr Benutzerkonto freigeschaltet und Sie sind automatisch bei OpenStreetMap angemeldet.

OpenStreetMap ist eine Datenbank, in der Benutzer alles erfassen können, was real in der Umgebung existiert. Dies beinhaltet u.a. Straßen, Gebäude, Plätze oder Geschäfte mit ihren Eigenschaften (z.B. Barrierefreiheit).

Willkommen!

Willkommen bei OpenStreetMap, der weltweiten freien und editierbaren Karte. Mit deiner Anmeldung ist alles so weit, dass du anfangen kannst die Karte zu bearbeiten. Hier sind noch eine paar nützliche zusätzliche Informationen.

Was gehört in die Karte?



OpenStreetMap ist eine Datenbank, in der man alles erfassen kann, was *derzeit real existiert*. - Dies beinhaltet sowohl Straßen, Gebäude und Plätze mit ihren Eigenschaften, als auch z.B. Geschäfte, Briefkästen oder Hydranten. Eigentlich eben alles, was man so dauerhaft in der Umgebung finden kann und einen interessiert.



Was *nicht* in die Datenbank gehört sind subjektive Daten wie Bewertungen, nicht mehr aktuelle historische Fakten oder nicht real existierende Dinge. Ausserdem ist es wichtig, nichts von anderen Quellen (auch nicht aus Papierkarten) zu kopieren, da OpenStreetMap das Urheberrecht sehr ernst nimmt.

Grundbegriffe fürs Mapping

OpenStreetMap nutzt ein paar spezifische Begriffe. Hier sind ein paar davon, die nützlich sein dürften.



Ein **Editor** ist ein Programm oder eine Webseite, mit der man die Karte bearbeiten kann.



Ein **Node** ("Knoten") in OSM ist ein Punkt auf der Karte, z.B. ein Restaurant oder ein Baum.

Hier erhalten Sie eine **Einführung in die Nutzung von OpenStreetMap:**

Regeln!

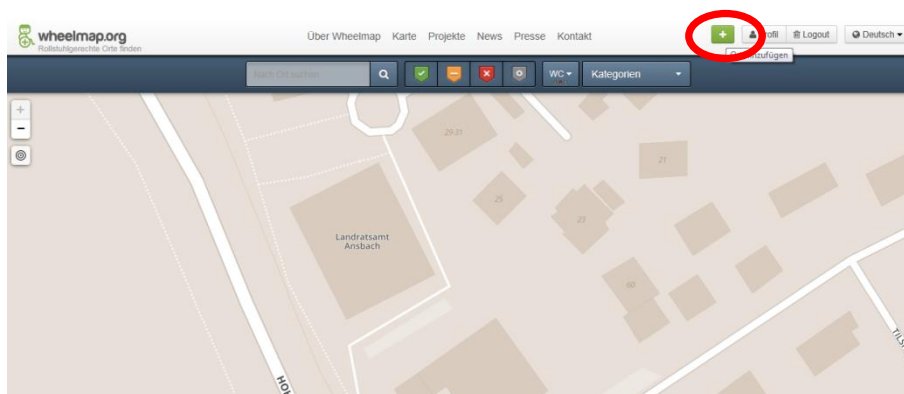
- § OpenStreetMap hat nur wenige formale Regeln, aber wir erwarten, dass alle Teilnehmer mit der Gemeinschaft zusammenarbeiten und kommunizieren. Falls du andere Aktivitäten erwägst als per Hand zu bearbeiten, lies und folge bitte den Richtlinien zu [Importen](#) und [automatischen Bearbeitungen](#).

Fragen?

- ? OpenStreetMap hat mehrere Quellen zum Lernen, Stellen und Beantworten von Fragen über das Projekt und zum gemeinsamen Diskutieren und Dokumentieren von Kartierungsthemen. [Erhalte hier Hilfe](#).

Beginne mit dem Bearbeiten der Karte

- Um die Internetseite www.wheelmap.org nutzen zu können, benötigen Sie ein Benutzerkonto bei OpenStreetMap, das Programm selbst müssen Sie jedoch nicht nutzen, sodass Sie sich bei OpenStreetMap nach der erfolgreichen Anmeldung **ausloggen** können.
- Geben Sie nun erneut www.wheelmap.org ein. Wählen Sie wieder die Rubrik „Karte“ (vgl. 2.). Gehen Sie nun auf „+“ (Ort hinzufügen).



Hier werden Sie darum gebeten die Nutzungsbedingungen zu akzeptieren und sich erneut einzuloggen (vgl. 3.).

8. Wenn Sie unter www.wheelmap.org eingeloggt sind, wählen Sie erneut „+“ (vgl. 7.). Nun können Sie einen Ort samt Informationen zu dessen Barrierefreiheit hinzufügen.

The screenshot shows the wheelmap.org website interface. At the top left is the logo with the text "wheelmap.org" and "Rollstuhlgerechte Orte finden". To the right are navigation links: "Profil", "Logout", "Was ist Wheelmap?", "Presse", "Impressum", "Feedback", "Newsletter", and "Deutsch". Below these is a search bar with the placeholder "Nach Ort suchen" and buttons for "Finden" and "Ort hinzufügen".

The main content area is a form titled "Basisdaten" and "Lage des Ortes".

Basisdaten

Name*

Rollstuhlgerecht? Status unbekannt

Rollstuhlgerechtes WC: Status WC unbekannt

Info zu Barrierefreiheit:

Typ Bank

Lage des Ortes

Bitte klicke auf der Karte an die Stelle, wo sich der Ort befindet!

Längengrad*

Breitengrad*

Mehr Infos (alle Felder sind optional)

Straße:

On the right side of the form is a map titled "Daten werden ODbI by OpenStreetMap". The map shows a world map with a red pin indicating a location. Below the map are scale indicators: "10000 km" and "1:6000000".

Füllen Sie hierzu die Pflichtfelder aus, lokalisieren Sie den Ort mithilfe der Karte und bestätigen Sie Ihre Eingaben abschließend.

Die von Ihnen eingetragenen Daten werden geprüft und anschließend freigeschalten.

Hilfe / Fragen

- Antworten auf Ihre Fragen zu **OpenStreetMap** erhalten Sie unter: <https://www.openstreetmap.org/help>
- Antworten auf Ihre Fragen zu **Wheelmap** erhalten Sie unter: <http://community.wheelmap.org/about/faqs/>

Kontakt

Landratsamt Ansbach

Herr Anton Seitz – Beauftragter für die Belange von Menschen mit Behinderung

E-Mail: behindertenbeauftragter@seitzwe.de